1. Правильну відповідь у кожному питанні виділити червоним кольором шрифту, зберегти зміни у файлі.
2. Перейменувати файл: в назві 06.docx додати букву класу та своє прізвище та ім’я Наприклад: 06А\_Шевченко\_Тарас.docx
3. Відправити файл на адресу [**roman.informatika@gmail.com**](mailto:roman.informatika@gmail.com)в темі листа вказати клас, прізвище та ім’я за зразком: 6-А Шевченко Тарас

***Контрольно-тестова робота з інформатики 6 клас***

**Клас \_\_\_\_**

**Прізвище та ім’я \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Запитання 1**

**Що називають комп’ютерною графікою?**

варіанти відповідей

1. Файл, у якому зберігається зображення
2. Комп’ютерна програма, призначена для створення й редагування графічних зображень
3. Сукупність методів, прийомів і засобів створення та опрацювання графічних зображень за допомогою комп'ютера.
4. Розділ інформатики, у якому вивчаються методи створення й опрацювання текстової інформації за допомогою комп’ютера

**Запитання 2**

**Що називають векторним зображенням?**

варіанти відповідей

1. Зображення, яке складається із пікселів
2. Зображення, що являє собою набір пікселів, кожний із яких має певний колір
3. Зображення, що складається з графічних примітивів - геометричних об’єктів (ліній, кіл, кривих тощо), які описуються математичними рівняннями.
4. Зображення, що отримується під час зйомки фото- і відеокамерою або сканування

**Запитання 3**

**Переваги растрових зображень:**

варіанти відповідей

1. Реалістичність зображень.
2. Природність кольорів.
3. Погіршення якості при збільшенні й зменшенні зображення
4. Можливість роботи з фотографіями та сканованими зображеннями.

**Запитання 4**

**Оберіть графічні редактори серед поданих програм.**

варіанти відповідей

1. Word
2. Draw
3. Paint
4. PowerPoint

**Запитання 5**

**Наказ виконавцеві виконати певні дії - це**

варіанти відповідей

1. Команда
2. Прохання
3. Вказівка
4. Звертання

**Запитання 6**

**Лінійний алгоритм - це такий алгоритм, у якому .. ?**

варіанти відповідей

1. дії виконуються поступово, одна за одною
2. дії виконуються з повторенням
3. дії виконуються за певної умови
4. дії виконуються за певної умови з повторенням

**Запитання 7**

**Що буде в результаті виконання даної програми при натиснутій клавіші пропуск?**



варіанти відповідей

1. Об'єкт переміститься на 20 кроків
2. Об'єкт переміститься на 10 кроків
3. Об'єкт переміститься на 30 кроків
4. Об'єкт зникне

**Запитання 8**

**Продовжи речення. Алгоритм - це .. ?**

варіанти відповідей

1. Набір команд які розуміє і може виконати виконавець
2. Послідовність команд виконавцю, що визначає, які дії і в якому порядку потрібно виконати, щоб досягти поставленої мети
3. Набір команд, які повинен розуміти і повинен виконати виконавець комп'ютер
4. Послідовність команд комп'ютеру, що визначає, які дії і в якому порядку потрібно виконати, щоб показати очікуваний результат

**Запитання 9**

**Комп'ютерні презентації переважно складаються із…**

варіанти відповідей

1. слайдів
2. документів
3. текстових сторінок
4. музичних файлів

**Запитання 10**

**Презентація - це...**

варіанти відповідей

1. електронні таблиці
2. захід, на якому відбувається показ чогось нового
3. електронний документ
4. відеопрлеєр

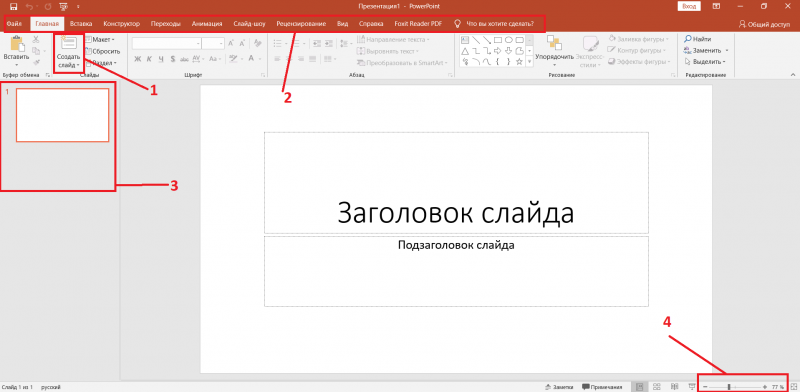
**Запитання 11**

**Виберіть програму для роботи з презентаціями**

варіанти відповідей

1. Word
2. Power Point
3. Excel
4. Point

**Запитання 12**



**На малюнку зображено вікно програми Power Point. Кілька елементів вікна виділені і позначені цифрами. Оберіть номер яким позначаються кнопки зміни масштабу**

варіанти відповідей

1. 1
2. 2
3. 3
4. 4